

Более стабильная физика для MOVETYPE_PUSH

В Xash3D объекты на движущихся платформах ведут себя более устойчиво и не съезжают при резких поворотах.

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d.ru:%D0%B1%D0%BE%D0%B8%D0%B5%D0%B5_%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D0%B8%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%84%D0%B8%D0%B7%D0%B8%D0%BA%D0%B0_%D0%B4%D0%B8%D1%8F_movetype_push

Last update: 2014/01/30 15:03

