

func_traindoor

Дверь, работающая в паре с [func_tracktrain](#). Первоначально пришла из Spirit of Half-Life 1.9 и была создана как попытка скомпенсировать ограничения parent-системы в самом «Спирите». В ксаш-моде уже не имеет определяющего значения, но оставлена в целях совместимости.

Спаунфлаги	
SF_TRAINDOOR_INVERSE	1 (смена направления сдвига двери для левосторонних и правосторонних вагончиков, по типу вагонетки из Half-Life)
SF_TRAINDOOR_OPEN_IN_MOVING	2 (позволяет открывать дверь во время движения поезда или движения func_trackchange , func_trackautochange)
SF_TRAINDOOR_ONOFF_MODE 3	(правильная реакция на префиксы + и -; без этого флага копируется поведение обычного func_door — переключение)
Настройки	
movesnd	Звук двери при движении (поле аналогично func_door).
stopsnd	Звук двери при остановке (поле аналогично func_door).
speed	Скорость движения.
train	Имя поезда, к которому прилинкована дверь.

Особенности использования

- Обратите внимание, что дверь не может сдвигаться вверх или вниз, только вбок влево и назад, либо вбок вправо и назад.
- Также присутствует возможность скорректировать направление движения при помощи `angles`, однако это скорее дополнительная возможность.
- Открытая дверь автоматически закроется при активации её поезда-родителя. При этом если игрок или что-то ещё заблокирует дверь, то поезд не сможет начать движение. Однако подобное поведение нивелируется при постановке сапунфлага `SF_TRAINDOOR_OPEN_IN_MOVING` — поезд перестает реагировать на состояние двери и перестает её контролировать

From:
<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://xash3d.ru/doku.php?id=xashxt:ru:%D1%8D%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%82%D0%B8:func_traindoor

Last update: 2013/08/14 18:33

