

Установка и подготовка к работе

Для установки вам потребуется уже установленный Xash3D build 1905 или выше, а так же игровая папка **valve**. Технически Xash3D допускает полную отвязку от родительской папки **valve** (для этого потребуется скопировать нужные ресурсы в папку **xash**), но задачи подобного рода остаются целиком на усмотрение мод-мейкеров. Кроме того вам понадобится редактор карт Valve Hammer Editor или [QuArK](#) для создания игровых уровней. Настройка редактора для определенного мода не раз была описана в учебниках по самому редактору, поэтому я не буду останавливаться на ней здесь. Свежий файл описания энтити для Valve Hammer Editor вы всегда можете найти в папке **xash\devkit**.

Обязательные ресурсы, необходимые для правильной работы тулкита перечислены ниже. Это:

- sprites\640_train.spr
- sprites\decimal.spr
- sprites\null.spr
- sprites\raindrop.spr
- sprites\snowflake.spr
- sprites\waterring.spr
- cl_dlls\client.dll
- cl_dlls\server.dll
- delta.lst

Все остальные ресурсы требуются только для правильной работы демокарт и никоим образом не привязаны к программному коду. Данная информация будет полезна тем, кто захочет сделать на базе ксаш-мода собственную игру. Также вам понадобится установленный драйвер Nvidia [PhysX](#) для правильной работы физики. Без этого драйвера все физические объекты попросту зависнут в воздухе.

Папка **devkit**, кроме файлов описания энтити для редакторов карт, также содержит:

- Улучшенный и расширенный компилятор studio-моделей (исправлены ошибки оригинальной версии от Valve, добавлены новые возможности)
- Custom-build версию компиляторов карт VHLT от vluzasn (содержит в себе минимальные отличия от оригинала: исправленный вывод в консоль [QuArK](#) и поддержку ксашевской энтити func_light)
- Визуальный редактор Aurora Particle System
- Полные исходные коды server.dll, client.dll и xash.exe

Запуск

Запуск мода осуществляется двумя способами:

- При помощи командной строки, вида:

hl.exe -game xash

- При помощи отдельного лаунчера **xash.exe**

From: <http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d.ru:установка_и_подготовка_к_работе

Last update: 2013/08/14 15:11

