

Поддержка текстур высокого разрешения

Xash3D поддерживает загрузку текстур высокого разрешения в формате TGA практически для всех типов моделей в игре (кроме спрайтов).

Текстуры должны находиться по адресу:

- *modfolder\materials\<имя_карты>* — для конкретной карты
- *modfolder\materials\common* — общие для всех карт
- *modfolder\materials\models\<имя_модели>* — для моделей (имя текстуры должно совпадать со внутренним именем текстуры в модели)
- *modfolder\materials\decals* — для декалей

Поддержка текстур высокого разрешения включается в меню, в разделе «**Video Options**».

From:

<http://xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://xash3d.ru/doku.php?id=xash3d:ru:%D0%B8%D0%BA%D0%BF%D0%BE%D0%84%D0%85%D1%80%D0%86%D0%8A%D0%80_%D1%82%D0%85%D0%8A%D1%81%D1%82%D1%83%D1%80_%D0%82%D1%8B%D1%81%D0%8E%D0%8A%D0%8E%D0%83%D0%8E_%D1%80%D0%80%D0%87%D1%80%D0%85%D1%8B%D0%85%D0%8D%D0%8E%D1%8F

Last update: 2014/01/30 15:28

