

## Цветные консольные сообщения

Xash3D поддерживает систему цветных префиксов консольных сообщений, которая впервые появилась в Quake 3. Данная система предполагает введение префикса ^ совместно с цифрой от 0 до 7, где цифра обозначает собою номер встроенного цвета.

| Цифра | Цвет       |
|-------|------------|
| 0     | чёрный     |
| 1     | красный    |
| 2     | зелёный    |
| 3     | жёлтый     |
| 4     | синий      |
| 5     | голубой    |
| 6     | фиолетовый |
| 7     | белый      |

Данная таблица цветов полностью совместима с Quake 3 и действует аналогично — строка будет раскрашена полностью, либо до перевода каретки, либо до отмены цвета при помощи управляющего кода ^7. Данная система работает также в меню и применима для раскрашивания ников игроков.

Примечание: поддержка данной системы для VGUI включается при помощи консольной переменной «**vgui\_colorstrings**» «1».

From:  
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

[http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D1%86%D0%B2%D0%85%D1%82%D0%BD%D1%88%D0%B5\\_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%88%D0%B5\\_%D1%81%D0%BE%D0%BE%D0%81%D1%89%D0%85%D0%BD%D0%88%D1%8F&rev=1391094718](http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D1%86%D0%B2%D0%85%D1%82%D0%BD%D1%88%D0%B5_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%88%D0%B5_%D1%81%D0%BE%D0%BE%D0%81%D1%89%D0%85%D0%BD%D0%88%D1%8F&rev=1391094718)

Last update: 2014/01/30 15:11

