

Поддержка детальных текстур

Xash3D поддерживает стандартные детальные текстуры из Steam-версии Half-Life. Включение и отключение детальных текстур происходит при помощи команды `r_detailtextures`, а установка данной команды в значение 2 включает встроенный генератор детальных списков для каждой карты, что сильно облегчает их дальнейшее редактирование, поскольку, обычно сводится к удалению лишних значений.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%BA%D0%B0_%D0%B4%D0%B5%D1%82%D0%B0%D0%B8%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%81%D1%82%D1%83%D1%80&rev=1391095418

Last update: 2014/01/30 15:23