

Моргание монстров на поездах и лифтах

В Xash3D полностью устранено надоедливое мигание монстров, находящихся на поездах или лифтах, при движении последних. Данное исправление работает на всех модах и никак не пересекается с аналогичными исправлениями в некоторых модах, например в поздних версиях SoHL:Custom Build.

From:
<http://www.xash3d.ru> · Xash3D

Permanent link:
<http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BC%D0%BE%D1%80%D0%B3%D0%80%D0%BD%D0%88%D0%A5> %D0%BC%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%85%D0%87%D0%BD%D0%84%D0%80%D1%A5

Last update: 2014/01/30 15:21