

Моргание монстров на поездах и лифтах

В Xash3D полностью устранено надоедливое мигание монстров, находящихся на поездах или лифтах, при движении последних. Данное исправление работает на всех модах и никак не пересекается с аналогичными исправлениями в некоторых модах, например в поздних версиях SoHL:Custom Build.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:
http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%BC%D0%BE%D1%80%D0%B3%D0%B0%D0%B0%D0%BF%D0%B5_%D0%BC%D0%BE%D0%BD%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B2_%D0%BD%D0%B0_%D0%BF%D0%BE%D0%B5%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%85_%D0%B8_%D0%BB%D0%BF%D1%84%D1%82%D0%B0%D1%85&rev=1391093302

Last update: 2014/01/30 15:21