

Динамическая смена скайбокса

Вы можете менять скайбокс прямо во время игры стандартной командой `sv_skyname`, например при помощи **CVAR_SET_STRING**. Данное изменение также будет успешно сохранено в сейв и восстановлено при загрузке. Так же вы можете менять скайбокс командой `skyname`. Данная команда полностью аналогична команде **sv_skyname**, но работает только для локального клиента и, соответственно, не пишется в сейв.

From:
<http://www.xash3d.ru/> - Xash3D

Permanent link:

http://www.xash3d.ru/doku.php?id=%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0_%D1%81%D0%BA%D0%B0%D0%B9%D0%B1%D0%BE%D0%BA%D1%81%D0%B0&rev=1391095247

Last update: 2014/01/30 15:20