

Безопасная смена уровня

Перед тем как перейти на следующую карту, Xash3D проанализирует её состояние (не выгружая текущей) и сделает вывод, возможна ли нормальная смена уровня. В случае какой-либо ошибки на следующей карте в консоль будет выведено соответствующее сообщение, а сама карта загружена не будет. Кроме самой ошибки будет также присутствовать рекомендация по её устраниению, что несомненно облегчит жизнь мапперам, поскольку ошибка смены уровня, является как правило наиболее трудноустранимой и малопонятной. В некоторых случаях Xash3D может самостоятельно отключить *smooth changelevel* и включить классическую смену, как в Quake. Соответствующее сообщение об ошибке так же будет выведено в консоль.